

# Black**Jack**



**CASINO**

LOCARNO

# 21 BlackJack

CASINO LOCARNO

## La storia

Le origini del Black Jack sono francesi, il gioco è nato nei casinò francesi attorno al 1700 con il nome di "Vingt-et-un" (ventuno) e dal 1800 ha cominciato ad essere giocato anche in America dove riceve il suo nuovo nome BLACK JACK. Il nome nasce dal fatto che se un giocatore riceveva un Jack di picche e un Asso di picche vinceva un premio aggiuntivo.

## Black Jack

Al Black Jack vengono utilizzati sei mazzi di cinquantadue carte da gioco, formati da tredici carte per ognuno dei quattro semi (Cuori, Quadri, Fiori e Picche) così composti: un Asso (Ace), nove carte numerate in ordine crescente da 2 a 10, un Fante (Jack), una Donna (Queen) e un Re (King). Il tavolo da Black Jack ha la forma di un semicerchio. Da un lato si trova il croupier (Dealer) mentre di fronte vi è posto a sedere da sette a nove giocatori definiti 'Box Holder', il cui posto è segnato in azzurro. I Box gialli sono a disposizione di altri giocatori, i quali devono sottostare alle decisioni del titolare del Box 'Box Holder'.

## Il gioco

Lo scopo del gioco è quello di avvicinarsi il più possibile a 21, senza peraltro superarlo. I giocatori giocano per loro stessi e contro il banco, rappresentato dal croupier.

Il gioco viene aperto dalle parole del croupier "Fate il vostro gioco". I giocatori devono effettuare le proprie puntate sui vari Box. Il croupier annuncia "Nulla va più", dopo questo invito, nessuna puntata può essere aggiunta, tolta o spostata.

Il croupier, procedendo da sinistra verso destra, distribuisce una carta scoperta in ogni Box occupato assegnando l'ultima carta al banco. Se il banco riceve un Asso o una figura, ogni giocatore ha la possibilità di "Assicurarsi" contro il banco (vedere VARIANTI DEL GIOCO). Il croupier effettua poi un secondo giro di carte scoperte, una per ogni postazione nello stesso ordine della prima, senza però attribuirle a sé stesso.

Il giocatore che riceve con le due carte iniziali Asso e figura oppure Asso e 10, forma il Black Jack: questa combinazione vince su 21 ed è pagata subito 3:2, se il banco non ha la possibilità di fare Black Jack. Se anche il banco realizza Black Jack la mano viene considerata parità.

Il croupier chiede ad ogni singolo giocatore Box Holder se desidera un'altra carta, il giocatore risponde "Stay" (se non vuole un'altra carta), "Card" (se desidera un'altra carta), "Raddoppio" o "Divisione" (vedere VARIANTI DEL GIOCO). Se oltrepassa il 21 'sballa' e ha perso.

Dopo che l'ultimo giocatore ha risposto alla domanda del croupier, il croupier deve prendere una seconda carta. Se il croupier ottiene 17 o più punti, deve fermarsi; se il suo punteggio è invece 16 o inferiore deve continuare a tirare carte fino a quando non ha raggiunto 17 punti.

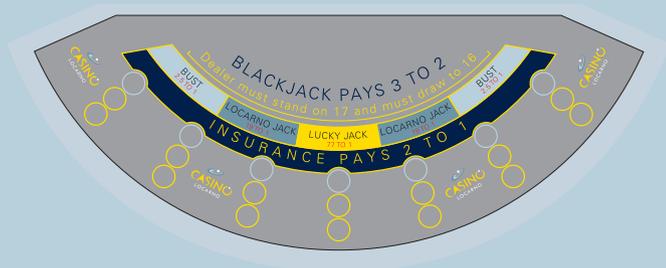
Se il croupier supera i 21 punti, vincono automaticamente tutti i giocatori ancora in gara. Quando il giocatore ed il croupier totalizzano lo stesso punteggio, si ha una situazione di parità, ossia 'Stand off'. In tal caso, il giocatore mantiene la sua giocata.

Il croupier, definiti tutti i punteggi, li confronta con il proprio: procedendo da destra verso sinistra, postazione per postazione, paga le combinazioni vincenti 1:1, ritira quelle inferiori e lascia quelle in parità.

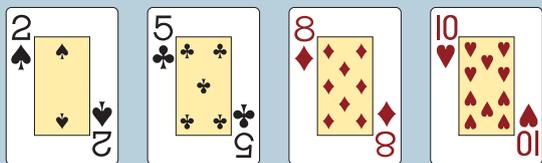
## Regole generali

- Non è consentito raccogliere o toccare le carte da Black Jack.
- I posti a sedere sono destinati ai giocatori. Se al tavolo è presente un solo cliente, per poter giocare, deve puntare almeno su due Box.
- E' consentito rimuovere i propri gettoni solo quando il croupier ha terminato di effettuare il pagamento dell'intero Box.
- Gli importi minimi sono da considerarsi per giocatore, mentre gli importi massimi sono strettamente vincolanti per ogni Box.

## Il tavolo



## Valore delle carte



Le carte dal 2 al 10 hanno il loro valore nominale.



Le figure valgono 10 punti e l'asso vale a scelta 1 o 11 punti.

## Varianti del gioco

### Assicurazione 'Insurance'

Se la prima carta del croupier è un Asso, è possibile assicurarsi contro un possibile Black Jack del banco. La giocata dell'assicurazione dev'essere la metà del valore della giocata iniziale e deve essere collocata nell'apposita area 'Insurance'. Se il croupier realizza Black Jack, l'assicurazione sarà pagata in rapporto 2:1, altrimenti verrà incassata dal banco.



### Black Jack alla pari

Quando la prima carta del croupier è un Asso, ogni giocatore in possesso di Black Jack, anche se non è titolare di una postazione, può richiedere l'immediato pagamento ricevendo un importo pari alla puntata.



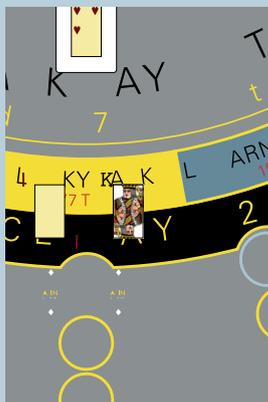
### Raddoppio (Double-Down)

Se un giocatore raggiunge un punteggio di 9, 10 o 11 con le prime due carte, egli può raddoppiare la propria giocata. In tal caso egli riceve solo una nuova carta. I co-giocatori possono raddoppiare soltanto se anche il titolare del Box (Box holder) raddoppia la sua giocata. In questo caso il croupier posiziona l'importo ricevuto sopra alla puntata iniziale.



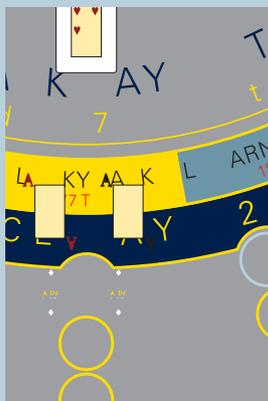
## Divisione (Split)

Se le prime due carte ricevute sono dello stesso valore (due 3, due Fante, un Re e un 10, ecc...), si ha la possibilità di dividerle conducendo il gioco in due mani separate e indipendenti. Per ogni giocata è necessario puntare l'equivalente della puntata iniziale. Dopo la divisione il gioco prosegue normalmente ed il giocatore può richiedere altre carte.



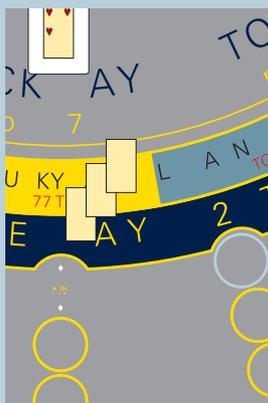
## Divisione di due Assi

Nella divisione di due Assi il croupier attribuisce una sola carta per ciascuno di essi. Se la carta è un 10 o una figura, il punteggio realizzato non è Black Jack ma solamente 21, perché la combinazione delle carte non è stata ottenuta con le prime due carte.



## Mano con tre 7

Se un giocatore ha tre 7, egli ottiene subito una vincita in rapporto 1:1, indipendentemente dalla carta del croupier e senza dover attendere l'estrazione di una successiva carta da parte del croupier. La mano continua il gioco con il punteggio di 21.



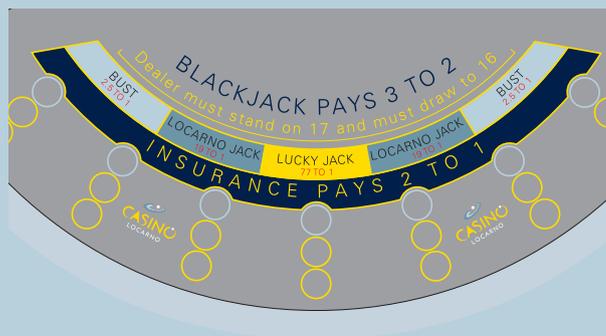
## Varianti di gioco - Casinò Locarno

Le varianti di gioco sono riservate unicamente ai giocatori Box holder e co-giocatori.

I giocatori possono effettuare una sola puntata per Box.

La puntata minima per giocatore corrisponde al minimo del tavolo.

La puntata massima corrisponde al doppio del minimo del tavolo.



## Locarno Jack

La puntata 'Locarno Jack' consiste nello scommettere di fare Black Jack con le proprie carte nella mano successiva. La scommessa viene pagata 19:1 e deve essere collocata nell'apposita area 'Locarno Jack'.

## Bust

La puntata 'Bust' consiste nello scommettere che il banco sballa.

La scommessa viene pagata 2,5:1 e deve essere collocata nell'apposita area 'Bust'.

## Lucky Black Jack

La puntata 'Lucky Black Jack' consiste nello scommettere che il banco avrà un Black Jack con gli stessi semi (p.es. cuori).

La scommessa viene pagata 77:1 e deve essere collocata nell'apposita area 'Lucky Black Jack'.

## Regole supplementari

- Le giocate ai tavoli possono essere effettuate solo in gettoni.
- Ai tavoli è possibile acquistare i gettoni sono in valuta svizzera. L'acquisto di gettoni in valuta estera è possibile alle casse.
- Al croupier non è consentito di prendere del denaro direttamente dalle mani dei giocatori. Le banconote dovranno essere collocate davanti al croupier sopra il tavolo.
- Le puntate minime e massime sono evidenziate sui singoli tavoli da gioco mediante appositi cartelli.

## Tronc / Mance

In generale, è consuetudine lasciare agli impiegati una parte della vincita. L'importo della mancia è a discrezione del giocatore. Ogni tavolo da gioco dispone di un contenitore per le mance, il cosiddetto Tronc. Il Tronc viene ripartito fra i dipendenti, secondo il regolamento del Tronc.

Entrata permessa a partire da 18 anni di età e dietro presentazione di un documento d'identità ufficiale. Vi rimandiamo inoltre ai seguenti regolamenti:

Regolamento della casa  
Procedure interne e regolamenti di gioco  
Leggi e ordinanze federali

La Direzione decide in maniera definitiva.

